

Egyedülálló verseny – különleges élmény

PAINT UP!®

Visualpower virtuális épületfestő verseny

Pályázati kiírás - 2012

PÁLYÁZATI FELHÍVÁS

Készíts virtuális épületfestéshez szabadon választott témában, a Múcsarnok főhomlokzatára, **az épület architektúrájával harmonizáló**, zenei aláfestéssel komponált, 3 perces projektoros kivetítésre alkalmas képanyagot (animáció, videó, montázs stb.).

Zenei aláfestés:

Szabadon választott műfajban

PÁLYÁZATI FELTÉTELEK

Jogi és személyi feltételek

Pályázatot nyújthat be:

- A pályázat nyílt, természetes és jogi személyek foglalkozástól, kortól, nemtől, állampolgárságtól és lakóhelytől függetlenül, egyénileg és/vagy csapatban pályázhatnak.
- 18 év alatti természetes személy csak törvényes képviselője hozzájárulásával pályázhat.
- Csoportos pályázat benyújtása esetén a csoport köteles kijelölni és felhatalmazni egy képviselőt, akivel a pályázat során kizárólagos kapcsolatot tart a pályázat kiírója.
- A csoportosan pályázó legfeljebb egy csoportban közreműködhet.
- Aki csoportban szerepel, másik pályaművel egyénileg is pályázhat.
- Egy pályázó több pályamunkával is nevezhet.
- Profik és amatőrök egyaránt pályázhatnak.
- A kiíró Visualpower Kft. és szervező-, együttműködő partnereinek dolgozói, tagjai, tisztségviselői, illetve a felsoroltak közeli hozzátartozói nem pályázhatnak.

A pályamunkák beadásának feltételei

Az érvényes pályázat feltétele a paintup.visualpower.hu oldalon történő „Anyagleadás-regisztráció”. Minden pályamű külön regisztrációt igényel!

A pályázó kizárólag saját, eredeti szerzői alkotásával pályázhat. E feltétel megsértése esetén a pályázat érvénytelenné válik, és a pályázót azonnali hatállyal kizárjuk a versenyből. Ha ez a díjátadást követően válik ismertté, akkor a helyezést érvénytelenítjük, és a pályázó köteles a díjat visszaszolgáltatni.

Egyedülálló verseny – különleges élmény

A pályázó a regisztrációs adatlap hiánytalan kitöltésével kijelenti, hogy a pályamunka saját szerzői műve, továbbá felelősséget vállal azért, hogy az általa benyújtott pályamunka nem sérti más szerzői jogát.

A pályamunkának meg kell felelnie a kiírás, "Pályamunkák kötelező technikai paramétereit" fejezetében megadott technikai feltételeknek.

A pályaműben **tilos** bármilyen létező vagy fiktív, direkt vagy bújtatott **reklám elhelyezése**, azaz tilos terméket, márkát, nevet, emblémát, felismerhető arculati elemet, feliratot stb. (kivételt képeznek a főhomlokzaton olvasható feliratok), és/vagy bármilyen, a pályázóra utaló jelet megjeleníteni! Ennek be nem tartása **a pályamű automatikus kizárásával** jár!

A pályamunkák benyújtásának módja

Az érvényes pályázat feltétele a paintup.visualpower.hu oldalon történő „Anyagleadás-regisztráció”. Minden pályamű külön regisztrációt igényel.

A pályamunkának meg kell felelnie a kiírás, "Pályamunkák kötelező technikai paramétereit" fejezetében megadott technikai feltételeknek.

A pályamunkák **3 perc** időtartamúak legyenek.
(+, - 30 másodperces eltéréssel még befogadjuk a pályamunkát.)

A pályaműveket az alábbiak szerint kérjük elkészíteni és beadni:

- 1920x700 pixel
 - Quick Time videóformátum
 - Photo JPEG
 - 25 FPS
 - Minőség: 95%
- (Compression Type: Photo JPEG, FPS: 25, Quality: 95)

A videóanyag tartalmaznia kell a hangsávot!

A pályaművek beadása:

A paintup.visualpower.hu oldalon az „Anyagleadás-regisztráció” menüpontban.

Kérjük, mielőtt regisztrálnál és beküldenéd a pályamunkádat, **figyelmesen olvasd el** a regisztráció menetének leírását!

A regisztráció menete röviden:

- Kiválasztani, hogy **EGYÉNI** vagy **CSOPORTOS** pályázatot szeretnél beadni.
- A kért információkat az adatlapon megadni.
- A „**Pályamű regisztráció**” gombra kattintani.
- **A kapott aktiváló "kulcs"-csal (link) a regisztrációt véglegesíteni.**
- A kapott FTP hozzáféréssel **a pályaművet**, (ha szükséges a „**Szülői hozzájárulás**” nyilatkozatot is) **feltölteni.**

Egyedülálló verseny – különleges élmény

Ha egy pályázó **több versenyművel** pályázik, akkor az egyes alkotásokat külön-külön kell regisztrálni, és a pályaműveket **egymástól eltérő elnevezéssel** kell feltölteni!

A pályaműben való személyes adat vagy arra utaló bármely, egyéb jelzés elhelyezése a pályázatból való **kizárást vonja maga után**.

Pályaművek beérkezéséről minden pályázót e-mailben értesítünk!

Pályamunkák kötelező technikai paraméterei

Segédanyagok:

- **Mintasablon** (template) - méretarányos, a vetítendő felület pontos meghatározásával
- **Segédfotó** – az épület környezetének, architektúrájának szemléltetésére, nappali fényviszonyok között készült felvétel, a megvetítendő felület figyelemfelkeltő kiemelésével

Figyelem!

- A pályaműveket a pályázók a kiíró által megadott **„Mintasablon”** (template) szerint kötelesek elkészíteni, más mintasablon használata a pályázatból történő automatikus kizárással jár.
- A három épületrészből álló „Mintasablon”-t **EGY ÖSSZEFÜGGŐ KÉPMEZŐKÉNT** kell értelmezni és kezelni!
- A megadott „Mintasablon” méretét, elhelyezését, felbontását stb. **megváltoztatni TILOS!**
- A „Mintasablon”-on látható kontúrok csak a szélek meghatározására vannak megadva, a pályaműben a **KONTÚROKAT NEM KELL FELTÜNTETNI!**
- A nappali képet a tervezés könnyebbé tételéhez, a homlokzat részletgazdagságának szemléltetéséhez adjuk meg, a pályamű elkészítésénél **éjszakai látványban gondolkodj!** Mondanivalód kifejezésére **az architektúra elemeit is használd!**
- A nappali „Segédfotó”-n látható **zöldnövények** a kreatív tartalom készítésekor figyelembe vehetők, de az évszakváltás miatti eltérés okán, **használatukat nem javasoljuk!**
- A „Mintasablon”-t és a „Segédfotó”-t a paintup.visualpower.hu oldal „Letöltések” menüpontjából tudod letölteni.

Felbontás:

- 1920x700

Megjelenítési sebesség:

- 25 FPS

Fájlformátum:

- Quick Time, codec: Photo JPEG, minőség: 95%

Hang:

- A videóanyagnak tartalmaznia kell a hangsávot

A pályaműveket 2D és 3D animációs, filmes, videó és/vagy számítógépes, illetve bármilyen technikával készíthetik a pályázók.

Egyedülálló verseny – különleges élmény

Időtartam:

3 perc

Zenei aláfestés:

Szabadon választott műfajban

Technikai információ:

A pályaműveket Hippotizer HD V3 médiaszerverről, Vista Spyder videóprocesszor segítségével, 6 db (2 db 20.000 + 2x2 db 15.000 Ansi Lumenes) óriás fényerejű, DLP-s projektorral jelenítjük meg a rendezvényen.

Kérdés esetén a paintup@visualpower.hu e-mail címen lehet érdeklődni.

Hétfőtől péntekig, naponta 9-17 óráig válaszolunk!

Részvételi díj

Természetes személyek számára a részvétel ingyenes.

Jogi személyek esetében a nevezési díj pályaművenként 60.000,- Ft+Áfa (Bruttó 76.200,- Ft). A nevezési díjat csak abban az esetben kell a cégnek befizetni, ha a zsűri az előválogatás során a pályamunkát beválasztja a 2012. október 6-i döntőbe.

Határidő

FIGYELEM! A beadási határidő változott!

A pályázat benyújtásának módosított határideje: 2012. szeptember 24., hétfő 12.00 óra

A határidő után beérkezett pályamunkákat nem áll módunkban elfogadni.

A 18 év alatti egyéni pályázóknak, illetve csoportos pályázat esetén minden 18 évnél fiatalabb csapattagnak kötelezően beadandó, a törvényes képviselő által aláírt „Szülői hozzájárulás” nyilatkozatot scannelt formában, **a pályaművel együtt**, 2012. szeptember 24-én 12.00 óráig kell feltölteni a pályázat regisztrációja során kapott FTP tárhelyre.

Zsűrizés, értékelés

A határidőre beérkező pályaműveket **szakmai zsűri értékeli**, melynek tagjai a vizuális kultúra neves hazai szakértői, képviselői (pl.: művészetek, vizuális kommunikáció, filmrendezés stb. területekről).

A zsűri a pályaműveket **előzsűrizi**, és kiválasztja az általa legjobbnak vélt 12 pályamunkát, melyeket a 2012. október 6-i döntő során a nagyközönség előtt is levetítünk.

A műfaj jellegéből adódóan előnyt élveznek azok a pályamunkák, melyekben az alkotók mondanivalójuk kifejezésére, az architektúra elemeit is használják.

Az előzsűrizés eredményéről legkésőbb 2012. szeptember 29-30-án minden pályázót értesítünk.

Egyedülálló verseny – különleges élmény

A továbbjutott 12 pályaművet a döntőn, azaz a nyilvános vetítéskor, a helyszínen, a **valós körülmények közötti bemutatást követően**, a zsűri az általa meghatározott szempontok szerint (pl.: művészi érték, kreativitás, illeszkedés az architektúrához stb.) **rangsorolja**. Ez a rangsor lesz a verseny végleges eredménye.

A zsűritagok névsorát a paintup.visualpower.hu oldal „Zsűri” menüpontjában tesszük közzé.

A pályázat kiírói felhatalmazzák a zsűrit, hogy a **saját maguk által megállapított szempontrendszer alapján**, tetszésük szerint válasszanak be, vagy hagyjanak ki pályamunkákat a pályaművek közül, valamint tetszésük szerint ítélik oda a meghirdetett díjakat.

A döntő ideje alatt a **közönségnek is módjában áll SMS-ben szavazni** az általa legjobbnak tartott műre. A három legtöbb SMS szavazatot kapott pályamunka **KÖZÖNSÉGDÍJBAN** részesül.

Az SMS szavazáshoz szükséges **alapidíjas telefonszámot** a helyszínen tesszük közzé.

Díjak

A győztes elnyeri **"Az év virtuális épületfestője - 2012"** címet.

A zsűri által legjobbnak tartott **1-3. helyezett** a kiíró és a támogatók által felajánlott értékes tárgynyereményben részesül.

E mellett az első három helyezett arany-, ezüst- és bronzsínű „festő pemzlit” kap emlékébe.

Közönségdíj

A közönség által legjobbnak tartott 3 mű alkotója a szervező által felajánlott nyereményben részesül.

Nyeremények:

- Nagy értékű műszaki eszközök
- Fellépési, bemutatkozási lehetőségek
- Munkalehetőség

A díjak pontos listáját a „Nyeremények” menüpontban tesszük közzé.

Egyéb

A 12 döntős mű alkotói oklevelet és a verseny emblémájával ellátott pólót kapnak emlékébe.

A díjak járulék és adómentesek.

Díjátadás

A döntő napján, a rendezvény helyszínén.

Egyedülálló verseny – különleges élmény

Szerzői és felhasználói jogok

A pályázat kiírója az előzsűrizés során továbbjutott 12 pályaművet a verseny helyszínén, a rendezvény időtartama alatt többször levetíti.

A pályázat benyújtói a pályamunkához fűződő szerzői jogaik alapján az alábbi keretek között adnak a kiíró részére felhasználási engedélyt:

- A pályázat kiírója a pályázat és a későbbi pályázatok, illetve a műfaj népszerűsítésével kapcsolatban jogosult a pályaművek és az azokról készült felvételek korlátlan felhasználására.
- A kiíró, úgy is, mint a verseny rendezője jogosult a művek nyilvánosságra hozatalára a versenyen, a versenyhez szorosan kapcsolódó internetes felületeken, reklámokban, továbbá a döntőt követően, azok referenciaként és marketing célból stb. történő felhasználására.
- A pályázat benyújtója hozzájárul ahhoz, hogy a pályázat kiírója a pályaművet elektronikus formában megjelenesse, közzé tegye és ennek érdekében a pályázat kiírója számára nem kizárólagos, de korlátlan időre szóló felhasználási jogot ad a pályázó nevének feltüntetése mellett.
- Mivel a verseny nonprofit jellege folytán a kiírónak fősabály szerint nem hoz bevételt, a pályázó a díjazásról lemond.
- A pályázók által megadott személyes adatokat, elérhetőségeket a pályázat kiírója adatbázisában regisztrálja, és csak a pályázathoz kapcsolódóan használja, azokat harmadik személynek csak a pályázó külön beleegyezésével adja ki.

A pályázat kiírója a pályázati kiírásban leírtak változtatásának jogát fenntartja!

A pályázat kiírója

Visualpower Kft. - Magyarország piacvezető vizuáltechnikai szolgáltatója
(1115 Budapest, Kelenföldi út 2., <http://www.visualpower.hu>)

Helyszín

Múcsarnok - Budapest, Dózsa György út 37. (Hősök tere)

Vetítési felület

A Múcsarnok Hősök tere felőli főhomlokzatának teljes felülete

Időrend

- **Pályázat kiírása:** 2012. augusztus 3.
- **Meghosszabbított beadás új határideje:** 2012. szeptember 24. 12.00 óra
- **Előzsűrizés:** 2012. szeptember 28.
- **A pályázók értesítése az előzsűrizés eredményéről:** 2012. szeptember 29-30.
- **Döntő:** 2012. október 6. (Az előzsűrizés során kiválasztott 12 pályamű nyilvános vetítése)

A döntő a Café Budapest Kortárs Művészeti Fesztivál nyitó eseménye.